
WhoopeeCamp
PlayStation
the WILD ADVENTURES
TOMBA!™
トンバ! ザ・ワイルドアドベンチャー
©1997-1999 WHOOPEE CAMP Co.,Ltd.

ごあいさつ

このたびは、プレイステーション専用ソフト「トンバ! ザ・ワイルドアドベンチャー」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、この解説書をお読みいただき、正しいご使用方法でご愛用ください。また、この解説書は大切に保管してください。

CONTENTS ～コンテンツ～

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ対応

SLPS 02350

PROLOGUE ～プロローグ～

地図にも載っていない広大な大陸……
かつては七匹の魔ブタが率いる魔ブタ軍団に
苦しめられていたこの大陸も、トンバの活躍で
無事もとの平穏さを取り戻し、
サンタと共にトンバは気ままな生活を送っていました。
そんなある日、大陸のはるか上空よりゆっくりと
一通の手紙が舞い降りてきます。トンバがその封筒を
手に取ると、その中から一匹のベントウ虫『スカラ』が現れ、
魔ブタが『となりの大陸』に復活したという事、
そして大事な友達の『パンジー』が連れ去られた事を知らせます。
以前、この大陸に遊びに来てトンバと出会い友達になった女の子、
パンジー。トンバは大事な友達のピンチを知らされ、
スカラが指差すとなりの大陸の方角に向かって
一目散に駆け出しました。
いま野生児トンバと生意気サンタ、そして案内役スカラの、
不思議でワイルドな冒険が始まります。

ゲームのはじめ方

❶ プレイステーション本体に「トンバ！ザ・ワイルドアドベンチャー」のディスクをセットして下さい。
❷ プレイステーション本体の電源を入れて下さい。
❸ ロゴ表示などの後に「トンバ！ザ・ワイルドアドベンチャー」のムービーが流れます。ムービーはスタートボタンで飛ばすことが可能です。
❹ ムービー終了後に「トンバ！ザ・ワイルドアドベンチャー」のタイトル画面が表示されます。
❺ タイトル画面では「はじめから」と「つづきから」のいずれかを選択して下さい。



初めてゲームをプレイする時に選択して下さい。

「トンバ！ザ・ワイルドアドベンチャー」のゲームデータをセーブしたメモリーカードを持っている時に選択して下さい。**詳しくは5ページへ**



ゲームがはじまります。

ゲームの様々な設定を変更することが可能です。

オプション画面

メッセージ――― 画面に表示される文字のスピードの調節と、音声のON／OFFの切り替えが可能です。
サウンド――― ゲーム中の音質切替（モノラル/ステレオ）、BGM、効果音のボリューム調整が可能です。
モニター――― 画面の垂直、水平位置を調整することが可能です。
コントローラ―― 振動のON／OFFの切り替えと、ボタンの配置を2パターンから選択できます。

なお、オプションにつきましてはゲーム中でも変更することが可能です。スタートボタンを押すと、システムメニュー画面になりますので、「オプション」を選択して下さい。

注意：オプション設定内容は、メモリーカードに記録されます。（モニターの設定内容は記録されません）

システムメニュー画面



オプション――― オプション画面になります。
データをロードする― メモリーカードに「トンバ！ザ・ワイルドアドベンチャー」のセーブデータがある場合にそのデータをロードできます。
ゲームをやめる――― ゲームを終了し、はじめのムービーに戻ります。

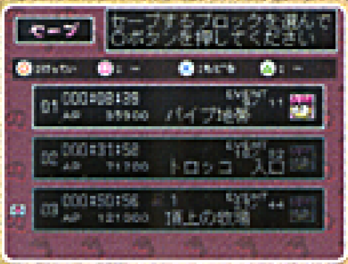
ゲームのセーブとロード

セーブ方法

スロット（メモリーカード差込口）にメモリーカードがささっている事を確認します。（メモリーカード差込口1.2共に対応）

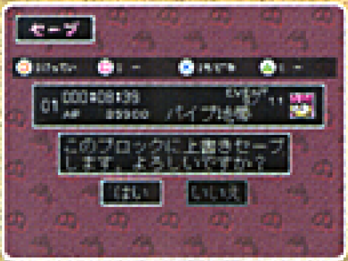


ゲーム中、立て札の前で方向キー⬆＋○ボタンを押すと内容を読みます。セクション名の立て札であれば「セーブする？」と表示されます。セーブする場合は○ボタンを、セーブしない場合は×ボタンを押します。



セーブするスロット（メモリーカード差込口）を選択します。セーブするスロットが決定するとこの画面が表示されます。初めてセーブするときは、「NEW」を選択して下さい。またデータを上書きする場合は、上書きしたいブロックのところにカーソルを合わせます。

注意：上書きした場合、元のデータは完全になくなります！



セーブを決定すると、最終の確認を求めます。ここで「はい」を選択するとセーブされます。×ボタンを押すとひとつ前の画面に戻ります。

※1枚のメモリーカードで、最大15のセーブファイルができます。
ただし他のゲームデータがすでに入っていた場合は、
その分セーブできるファイル数が減ります。

ロード方法

「トンバ！ザ・ワイルドアドベンチャー」のセーブデータをロードするには、以下の方法があります。



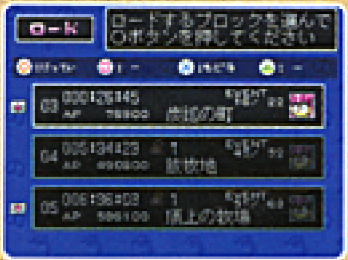
ゲームをはじめる前にロードを行う場合

タイトル画面の「つづきから」を選択して下さい。



ゲーム中にロードを行う場合

ゲーム中好きなところでデータをロードすることができます。コントローラのスタートボタンを押すとこのシステムメニュー画面になります。その中から、「ゲームをロードする」を選択して下さい。



ロードするスロットを決定するとこの画面が表示されます。
ロードしたいブロックにカーソルを合わせて〇ボタンを押すとロードします。

キー操作説明

ア	：アクション・モード時
フ	：フリーローミング・モード時(町や村など)
冒	：冒険ノート時（サブ画面）

※キーコンフィグ：1の時のものです。
※イベントゲームなどの特別なモードは、
それぞれの画面で表示します。

L1・R1ボタン

ア	クイックそうび（武器装備を変える）
フ	エリアマップ表示
冒	〈アイテム〉せいとんする

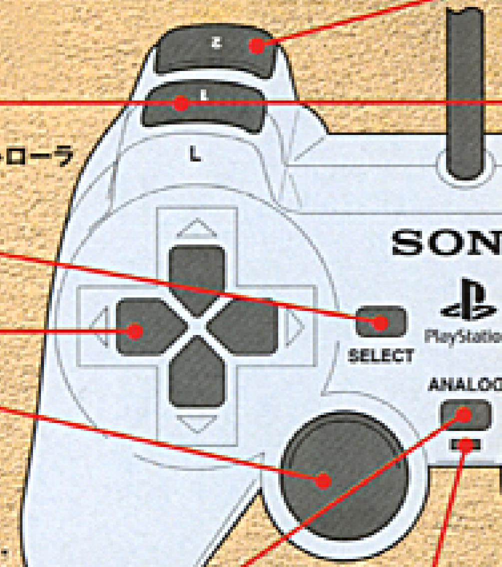
方向キー・左スティック

ア	←か→：移動	
	トンバ頭上に矢印表示時	↑：奥へ移動 ↓：手前へ移動
	抱きついている時	←か→：反対側へまわりこむ ↑：のぼる　↓：おりる
フ	↑：正面に移動 その他：進みたい方向に移動	
冒	〈メニュー〉 ← →：メニューをえらぶ 〈アイテム・イベント〉 ↑↓：項目をえらぶ	

アナログコントローラ

セレクトボタン

使用しません。

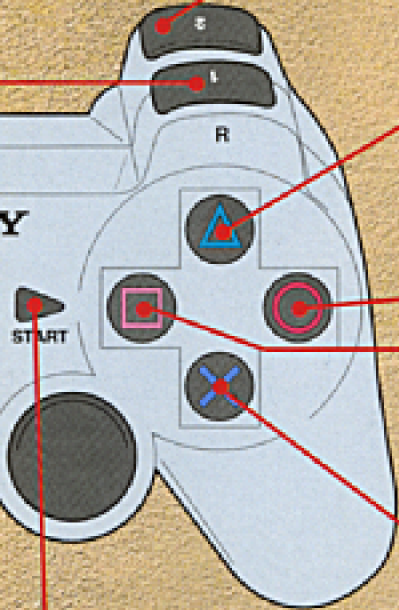


アナログモードスイッチ

アナログ操作のON／OFF

LED

※振動の設定方法については、P.3をご参照下さい。
※LEDは振動とは関係なく、アナログ操作をONにすると常に点灯し、OFFにすると消灯します。



スタートボタン
システムメニュー

L2・R2ボタン

ア	――
フ	――
冒	〈アイテム・イベント〉1ページずつ切り替える

△ボタン

ア	冒険ノートへ
フ	冒険ノートへ
冒	ゲームへもどる

□ボタン

ア	ケモノダッシュ
フ	ケモノダッシュ
冒	〈アイテム〉説明

×ボタン

ア	ジャンプ（着地点に敵がいればかみつけます）
フ	――
冒	メニュー／もどる



コントローラ
※各操作方法は、アナログコントローラと同じです

○ボタン

ア	武器を使う	
	↑＋○ボタン：上に打つ ↗＋○ボタン：ナナメに打つ	
	人や立て札の前で	↑か↓＋○ボタン：話す・調べる・立て札を読む
フ	人と話す・調べる・立て札を読む	
冒	決定	

ADVENTURES

ゲームのすすめ方

ゲームの目的

プレイヤーは少年トンパとなって、行方不明のガールフレンド・パンジーを救うため、魔ブタを封印する冒険の旅に出ます。冒険の途中、様々なところでイベントが発生します。武器・アイテム・装備・アクションを駆使してクリアしていくことが目的です。

魔ブタ軍団…？

かつては魔ブタ軍団に苦しめられていた大陸も、全ての魔ブタを封印したトンパの活躍により、平和を取り戻したかのようにみえました。
あれから1年、より一層強力になった魔ブタ軍団が、
今度はとなりの大陸に魔の手を伸ばしてきたのです。
そして、魔ブタの影響を受けて、大陸のあちらこちらが驚くべき変化をしてしまいました。



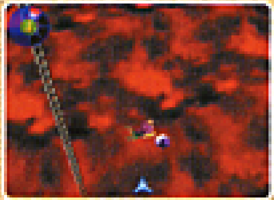
ゲームオーバー条件

このゲームで、プレイヤーがゲームオーバーになる条件は次のとおりです。ただし、このゲームは「ゲームオーバー」になっても、何度でもプレイすることが可能です。



❶体力が0になったとき

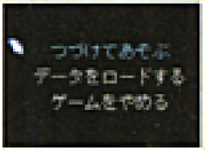
敵などに触れると、体力が減ります。体力が0になると、ゲームオーバーになります。



❷落下したとき

ゲーム内には落下するだけでゲームオーバーになるところもあります。

続けてプレイする場合



ゲームオーバーになってセーブ画面が表示された後この画面が表示されます。

「つづけてあそぶ」を選択すると、ゲームオーバーになったエリアの最初から続けてプレイすることが可能です。

「ゲームをやめる」を選択するとゲームを終了します。終了すると、オープニングムービーに戻ります。

体力



プレイヤーの体力は画面左上に表示されます。ただし、体力が最大（ダメージを受けていない）の場合は画面に表示されません。
なお、体力は「フルーツ」や「弁当」などのアイテムで回復することができます。
ゲーム開始時のプレイヤーの体力は「4」ですが、ゲーム進行に応じて増やしていくことができます。

画面説明

「トンバ！ ザ・ワイルドアドベンチャー」では、ゲームの場面によって画面の表示が切り替わります。

アクション・モード

アクション・モードはプレイヤーがジャンプしたり、敵を攻撃したりといったアクション的な要素が強く、ここで発生するイベントもアクションを使うものが多くなっています。



体力ゲージ

魔力ゲージ

※敵にかみつくことにより魔力をためていく事ができます。

現在装備している武器

※クイックそうびで持ち替える事ができます。

フリーローミング・モード



フリーローミング・モードは、アクション・モードとは異なり、トンバを360°自由自在に操作することが可能です。また敵キャラクターも登場しませんので、誰にも邪魔されずにイベントにトライすることができます。

注意：フリーローミング・モードでは、プレイヤーはジャンプと武器による攻撃はできません。

冒険ノート

△ボタンを押すと、「冒険ノート」を開くことができます。冒険ノートは、「アイテム」、「イベント」、「ステータス」、「ヘルプ」の４つに分類されています。冒険ノートはゲームをはじめるとすぐに、スカラから手渡されます。

アイテム



ゲーム中に入手したアイテムが表示されます

詳しくは12ページへ

イベント



現在発生しているイベントとクリアしたイベントが表示されます

詳しくは14ページへ

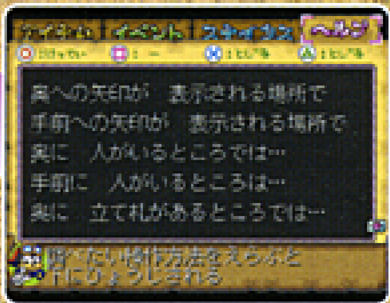
ステータス



現在トンバのいる場所やじょうたいが表示されています

詳しくは15ページへ

ヘルプ

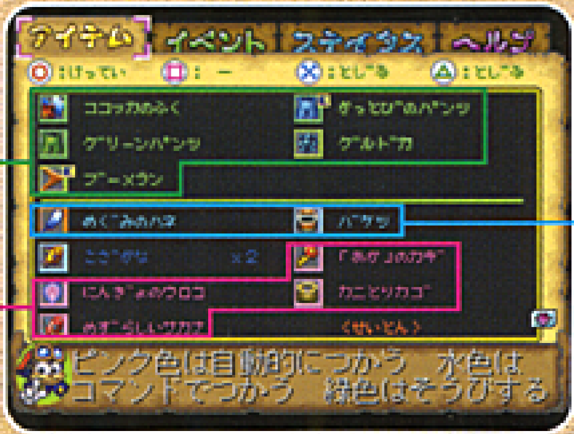


特殊な操作が必要なアクションについて説明します

アイテム

△ボタンを押して、冒険ノートを開き、「アイテム」を選択して下さい。アイテムには次の種類があります。

そうびアイテム(緑色で表示)
○ボタンで「装備」するアイテム。装備しているアイテムには「E」マークが表示されます。
トンバが装備できるアイテムは武器、パンツ、服です。



オートアイテム(ピンク色で表示)
特別な場所で自動的に使われるアイテム。

つかうアイテム(水色で表示)
○ボタンで「使う」ことができるアイテム。

アイテム画面では、「せいとん」を○ボタンで選択するか、またはL1・R1ボタンでアイテムを種類別に並べ替えることが可能です。暗く表示されているアイテムは現在使う事ができません。

アイテムリスト

150種類以上あるアイテムの一部を紹介します。

そうびアイテム



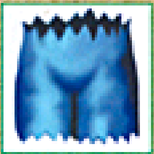
グルドカ
ロープでつながった重い武器。
トンバが初めから持っています。



ブーメラン
木でできた軽い武器。
遠くのアイテムを
ゲットすることもできます。



トンカチ
敵だけでなくいろんなものを
たたくことができます。



かっとびのパンツ
グリーンパンツよりも早く
移動できるパンツです。



ココッカの服
ハネでつくられた軽い服。
少しの間空中を
滑空することができます。

つかうアイテム



弁当
体力を回復することができます。



めぐみの羽根
行きたいセクションに飛んで
移動することができます。



水入りバケツ
水を使うことができます。

オートアイテム



「赤」のカギ
「赤」の宝箱にかみついて
開けることができます。



星型の歯車
星の形をした歯車。谷の仕掛け
アミを上げるために必要です。



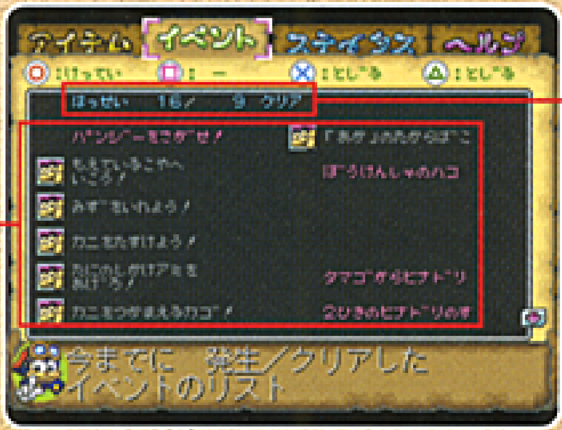
カニとりカゴ
コガネガニを
つかまえることができます。

イベント

△ボタンを押して、冒険ノートを開き、「イベント」を選択して下さい。

イベント名がヒント

イベント名は単なるイベントの名前だけではなく、イベントを解き明かしていく上での、基本的かつ貴重な情報になっています。イベント名にも注意を払って冒険を進めていきましょう。



イベントの表示

クリアしていないイベント名…イベント名をピンク色で表示しています。
すでにクリアしたイベント名…イベント名を暗く表示しています。

イベントの数

発生したイベントの数／クリアしたイベントの数を表示しています。

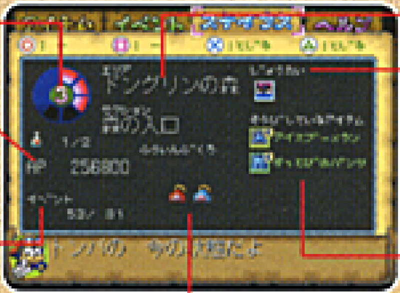
画面全体はL2ボタンとR2ボタンでページごとに送ることができます。

ステータス

△ボタンを押して、冒険ノートを開き、「ステータス」を選択して下さい。

体力やじょうたいをチェックしましょう

ステータス画面ではトンバの現在の状態を把握することができます。



体力
トンバの体力を表示しています。

AP
アドベンチャーポイント。イベントや敵を倒すことで手に入るポイントです。

イベント
発生したイベントの数／クリアしたイベントの数を表示しています。

封印ぶくろ
トンバが持っている「封印ぶくろ」を表示しています。

エリアとセクション
今いる場所のエリア名(上)とセクション名(下)を表示しています。

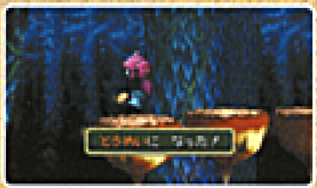
じょうたい
トンバのじょうたいを表示しています。

そうびしているアイテム
トンバがそうびしている武器、パンツ、服を表示しています。

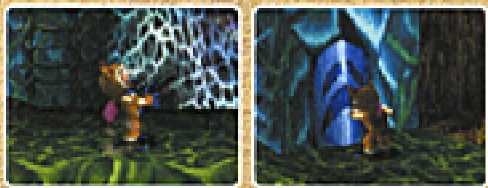
トンバは特定の攻撃を受けると次のような「じょうたい」になります。じょうたいはこの他にもあります。



アブラまみれ
火に近づいただけで燃えてしまいダメージを受けてしまいます。



とうめい
敵をすり抜けられますが普段は話す事ができる住人にも気付いてもらえません。



笑い泣き
武器攻撃をしようとすると笑ったり泣いたりしてしまいます。

A.E.S（アドベンチャー・イベント・システム）

「トンバ！ ザ・ワイルドアドベンチャー」をプレイする上で、もっとも重要なものがA.E.S（アドベンチャー・イベント・システム）です。
このゲームでは、次々と発生するイベントをクリアすることにより、ゲームの展開が大きく変化します。

イベントをクリアしよう！



燃えている小屋にコガネガニが閉じ込められていてケイネンじいさんが困っています。早く火事を消さないと…。



バケツを発見！これさえあれば…

タルシーソーを動かすと、蛇口から水がでます。



バケツで水を受けて水入りバケツにします。





冒険ノートに入り、水入りバケツを使ってケイネンじいさんにわたします。

やっと火事が消えました。イベントクリアです。



小屋の中にいたコガネガニも無事でした。ケイネンじいさんからコガネガニを預かります。





これからの冒険に役立つバケツをもらいます。水以外にもいろいろ入れてみましょう。

アクション説明1～基本アクション～

ケモノダッシュ　←か→＋□

より速く移動することができます。



武器攻撃　↑か↗か→＋○

○ボタンを押しつづけるとちからをためる事ができます。



会話する・立て札を読む

人や立て札の前で

↑か↓＋○

会話や立て札で
情報を得ることができます。



抱きつき

のぼる↑か↓おりる

抱きついている時も武器攻撃ができます。



かみつき ×

敵に向かってジャンプすれば、
かみつくことができます。

かみつき投げ攻撃

→か↓＋×

敵にかみつきジャンプを
しながら×ボタンで敵を投げます。





※敵を敵に
ぶつけると
両方とも倒せます。



大車輪回転 ←か→押し続ける

ぶらさがっている時に方向キーを
押し続けると加速します。逆方向に
方向キーを入れると減速します。





大車輪回転ジャンプ

大車輪回転中

↑か↗か→＋×

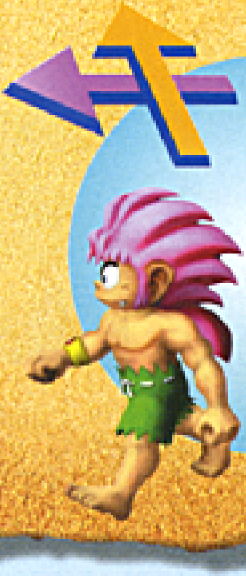
（とびだしたい方向）

別ラインへの移動

矢印のさす方向

↑か↓

トンバの頭上に矢印が
表示される場所で
矢印の方向に移動ができます。





アクション説明2 ～特殊アクション～

トンパは基本的なアクション以外にも、服の装備により、
特殊なアクションができます。

ココッカの服

このアイテムを装備すると、少しの間空中を滑空することができます。





ムササビの服

このアイテムを装備すると、長い間空中を滑空することができます。×ボタンを連打するとさらに長く滑空できます。





ブタの服

このアイテムを装備すると、ヒップアタック攻撃（✕ボタンでジャンプ中に✕ボタン）ができます。その他にもかくされた能力があるようです。





魔ブタローブについて

トンパは冒険の途中、各地を変化させている魔ブタを封印する事に成功すると、それぞれの魔ブタの属性を持った魔法を使う事ができる「魔ブタローブ」を手に入れることができます。

魔法は（魔力が任意の量たまっている状態で）⬇＋〇

魔法を使うと魔力が減っていきます。

（魔力ゲージはトンパが敵にかみつく事で魔力をためることができます。）







エリア紹介

「トンバ！ザ・ワイルドアドベンチャー」では、バラエティに富んだエリアが登場します。ここでは序盤のエリアを紹介します。



■始まりの海辺

冒険は「漁師の村」から始まります。
敵の動きもにぶいので
基本のアクションを
しっかりマスターしましょう。



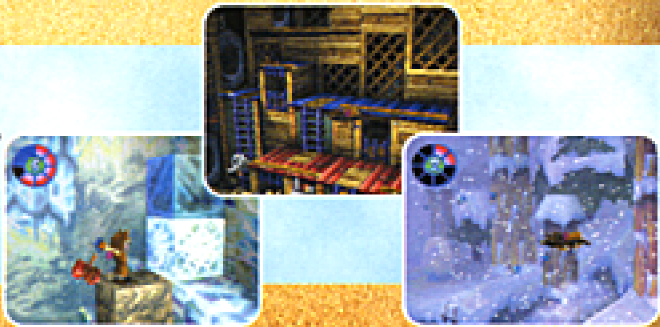
■地中の大鉱山

バンジーが住んでいる「炭鉱の町」へ
行くには灼熱の「パイプ地帯」を
通らなければなりません。
敵は炎の攻撃をしかけてくるので
有効な武器を探しましょう。



■クジャラの牧場

雪と氷におおわれた極寒の地です。
場所によっては凍ってしまうので
寒さに強い「服」を見つけて
装備しましょう。



キャラクター紹介１

ゲーム中に登場する個性豊かなキャラクターたちを紹介します。



スカラ

パンジーといっしょに住んでいたベントウ虫。トンパと常に行動をともにしており、いつもはトンパの髪の中にいる。





トンパ

このゲームの主人公。何事にも好奇心旺盛で、知らない物や気になる物を見つけると、とりあえず何でもひとかみしてしまう。

パンジー

トンパの幼なじみの女の子。スカラと一緒に暮らしている。今回、トンパをごちそうに招待しようと材料を集めに出かけたところ、魔ブタ軍団にさらわれてしまった。



ケイネン

旅をしながら、道中出会った旅人から冒険談を聞くのが趣味の、謎の老人。



ウィン

いろいろなものを発明するのが趣味で、どうやらこの大陸のいたる所に彼の手による歯車を使った発明品が点在しているようである。



サンタ

トンパといっしょに暮らすサル。いたずら好きでちょこまか落ち着かない性格。



グラン

「地中の大鉱山」の町に住む鉱員の親方。細かい事は気にしない大味な性格。彼の住む町では真向かいの家にバンジーが住んでおり、近所づきあいをしていたらしい。



アーク

「岬の小屋」に住んでいる力持ちの漁師。岬の近くにある、「仕掛けアミ」の橋を上げてくれる。

キャラクター紹介 2

トンバの冒険をさまたげる、敵キャラクターを紹介します。

イソギンスチーム

地上に生える軟体動物の敵で、常に体をくねらしている。近づくと口を大きく開いて首を動かしスチーム(熱い蒸気)を吐き出す。



魔カモメ

魔ブタの魔力の影響で理性を失い、狂暴化してしまったカモメ。本来はヒナドリを大事にするやさしい性格。







ハリマジロ

突然回転しながら飛びだして転がってくる。背中にはトゲがあり、丸まって回転している間は攻撃も受けつけない。

モエブタ

タイマツを片手に空中を飛び回っている赤いハネブタ。タイマツを利用して口から火炎放射を吐きながら低空飛行してくる。



キャッパー

パイプの排気口をふさいでいる、溶岩が変化したスライム状の魔物。ふだんは炎におおわれているため近づくことができない。動きまわるタイプの「ムーバー」も強敵。



ハネブタ

時折、コウモリのような翼で飛んで移動するが、体のわりに翼が小さいため長時間は飛んでいられない。

ゲームのヒント

冒険に役立つ情報を紹介します。

ケモノダッシュでジャンプ力アップ!

ケモノダッシュで助走をつけてジャンプすると、
通常のジャンプより高く、長い距離を飛ぶことができるんだ。

「クイックそうび」を使いこなそう

武器の装備は、冒険ノートを開かなくてもL1ボタン・R1ボタンで
簡単に変更することができるよ。特定の武器でしか倒せない敵もいるから、
すばやく有効な武器に持ち替えて攻撃しよう。

先のエリアに進めない・・・

冒険の途中で、イベントがクリアできなかったり、先に進めなくなってしまったら…?
こんな時はもう一度、読んでいない立て札はないか、行っていない場所はないかなど
よく考えてみよう。一度話した住人でも、もう一度話すと違う答えが返ってくるかも?
落ち着いて考えれば、きっと何か手がかりが見つかるはずだよ。

自分だけの冒険を楽しもう

イベントは全部で100以上!住人に話しかけることで発生する
イベントもあるので、できるだけ話しかけよう。
イベントを全てクリアできなくてもゲームのエンディングをむかえることはできるけど、
全部クリアしたときには特別なお楽しみが待っているかも…。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。